

СОГЛАСОВАНО

И.о. руководителя ГККП

«Методический центр» г. Астана

Мухамеджанова А.К.

«16» 04 2025 г.



УТВЕРЖДАЮ

Проектный директор

ТОО «Logitex» г. Астана

Скрамовский А.Н.

«16» 04 2025 г.



**Правила Конкурса
«Тренажеры будущего с ITLS World»**

1. Общие положения

1. Цель Конкурса: пробудить интерес к обучению и выполнению домашних заданий через творчество и современные технологии на базе искусственного интеллекта.

Конкурс направлен на поиск и поддержку инновационных и эффективных решений в области образовательных технологий.

1.1 Организатор конкурса: ТОО «Logitex» и ГККП «Методический центр» г. Астана.

2. Участники Конкурса

2.1 К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся 6-8 классов школьников проекта ITLS, а также обучающиеся организаций среднего образования г. Астана, желающие продемонстрировать свои умения в создании ролевых игр или симуляторов на платформе «ITLS World с использованием искусственного интеллекта».

2.2 Каждый участник может подать только одну конкурсную работу в форме ролевой игры или симулятора. Соавторство одного участника в двух и более конкурсных работах не допускается.

3. Требования к конкурсной работе

3.1 На платформе «ITLS World» участникам необходимо разработать ролевую игру или симулятор по выполнению домашних заданий по одному из учебных предметов.

3.2 Образовательная ролевая игра или симулятор должны соответствовать:

- 1) учебным целям урока,
- 2) содержать не менее трех интерактивных упражнений и направленных на: повторение изученного учебного материала, изучение нового теоретического материала, решение практических задач или упражнений.
- 3) содержать модуль оценивания выполненных интерактивных заданий или упражнений.

3.3 Конкурсная работа должна быть оригинальной и разработана специально для данного конкурса, и не содержать неприемлемый контент (нецензурные слова, материалы, содержащие контент 18+ и т.д.)

3.4 Участники несут полную ответственность за соблюдение авторских прав и других прав интеллектуальной собственности.

4. Состав конкурсной комиссии

4.1 Конкурсная комиссия состоит из нечетного числа не менее 5 экспертов из числа IT-специалистов, методистов, педагогов-предметников из организаций, не участвующих в данном конкурсе.

4.2 Председатель конкурсной комиссии избирается из числа членов комиссии путем прямого голосования.

5. Критерии по оценке конкурсной работы

№ п/п	Наименование критерия оценки	Min балл	Max балл
1	Инновационность и технологическая продвинутость ролевой игры или симулятора	1	2
2	Познавательная ценность и образовательный потенциал ролевой игры или симулятора	1	2
3	Пользовательский интерфейс и удобство использования	1	2
4	Соответствие интерактивных заданий или упражнений целям урока	1	2
5	Наличие модуля оценивания интерактивных заданий или упражнений	1	2
	Итоговое количество баллов	5	10

6. Процедура допуска и публичная защита конкурсных работ

6.1 Процедура оценивания конкурсных работ проходит в 2 этапа: **1 этап – техническое соответствие, 2 этап – публичная офлайн защита.**

6.2 Процедура технического соответствия проводится с **18 апреля по 15 мая 2025** года в соответствии с пунктом 3 настоящих Правил конкурса.

6.3 По итогам **технического соответствия** составляется протокол допуска к публичной защите (Приложение 1).

6.4 После этапа «Техническое соответствие», конкурсные работы допускаются к **публичной защите в офлайн режиме.**

6.5 Место проведения публичной защиты определяется Организатором конкурса.

6.6 Каждый член комиссии выставляет балл за публичную защиту конкурсной работы согласно критериям оценивания, указанных в пункте 5 текущих Правил конкурса.

6.7 После выставления баллов каждым членом конкурсной комиссии подсчитывается **общая сумма баллов по каждой конкурсной работе** и выставляется в протокол-ведомость (Приложение 2).

6.8 Результаты объявляются конкурсной комиссией в день проведения Конкурса и публикуются на официальном сайте Организатора конкурса www.itls.kz.

7. Процедура Награждения

7.1 **Первое место** будет присуждено членами конкурсной комиссии за тренажер, набравший наибольший балл. Победитель награждается планшетом.

7.2 **Второе место** будет определено на основе баллов, выставленных в протокол-ведомость. За 2 место вручаются смарт-часы – двум участникам.

7.3 **Третье место** будет присуждено нескольким участникам на основе баллов, выставленных в протокол-ведомость и за самые неожиданные и полезные решения. Занявшие 3 место награждаются USB-флэш-накопителем.

7.4 Всем участникам этапа «Публичная защита» вручаются грамоты за участие в конкурсе.

8. Процедура Участия в Конкурсе

8.1 Пройти образовательные семинары или видео уроки доступные с **18.04.2025 г.** на сайте www.itls.kz.

8.2 Логин и пароль для входа в программу получить у классного руководителя.

8.3 В период с **18 апреля по 15 мая 2024 года** создать ролевую игру или симулятор по выполнению домашних заданий и отправить конкурсную работу на техническую модерацию организатору конкурса на сайте www.itls.kz.

8.4 Публичная защита конкурсных работ состоится **20 мая 2025 года**.

9. Право Организатора конкурса

9.1 Организаторы конкурса оставляют за собой право использовать представленные работы в образовательных и рекламных целях.

**Протокол-допуск технического соответствия конкурсных работ
«Тренажеры будущего с ITLS World»**

№ п/п	Наименование конкурсной работы	Конкурсная работа допущена или не допущена	Причины не допуска

Дата: «__» _____ 2025 г.

Председатель конкурсной комиссии: _____ Ф.И.О.
Подпись

Члены конкурсной комиссии:

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись

**Ведомость-протокол оценивания публичной защиты конкурсных работ
«Тренажеры будущего с ITLS World»**

№ п/п	Наименование конкурсной работы	Баллы, выставленные членами конкурсной комиссии					Общая сумма баллов
		Ф.И.О. члена комиссии	Ф.И.О. члена комиссии	Ф.И.О. члена комиссии	Ф.И.О. члена комиссии	Ф.И.О. члена комиссии	

Дата: «__» _____ 2025 г.

Председатель конкурсной комиссии: _____ Ф.И.О.
Подпись

Члены конкурсной комиссии:

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись

_____ Ф.И.О.
Подпись