

**Правила организации и проведения
городского творческого конкурса
«Essential debates»**

Положение

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Городской творческий конкурс «Essential Debates» (далее – Конкурс) регламентирует создание и деятельность городского конкурса преподавателей английского языка образовательных организаций.

- 1.1. Организатор конкурса – «Методический центр» акимата города Астаны (далее – Центр).
- 1.2. Конкурс будет проводиться в соответствии с планом работы «Методического центра» акимата города Астаны на 2025 год.
- 1.3. Участники: педагоги английского языка организаций среднего образовательного уровня.
- 1.4. Публикация результатов: итоги конкурса по этапам будут размещены на сайте Центра: <https://astana-modern.edu.kz/>

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. **Цель Турнира:** поддержка непрерывного образования и профессионального развития педагогов; причастности к обсуждению и решению проблем в системе образования; развитие, популяризация и поддержка дебатного движения *английской лиги* среди педагогов в г.Астана.

2.2. **Задачи Турнира:**

- 1) поддержка непрерывного образования и профессионального развития учителей английского языка;
- 2) расширение общекультурного кругозора, повышение уровня академических и не академических знаний учителей английского языка, формирование навыков ораторского мастерства и публичной речи педагогов;
- 3) развитие интеллектуальных, творческих способностей, исследовательских, организационных навыков, коммуникативных умений учителей английского языка;
- 4) формирование позитивного, критического мышления, навыков системного анализа, выражения собственной позиции, парламентской культуры ведения конструктивного диалога и спора, искусства аргументации;

5) активизация работы по привлечению учителей английского языка к дискуссии на актуальные общественно-политические темы посредством анализа и публичного обсуждения актуальных проблемных ситуаций, имеющих место в казахстанском обществе;

6) популяризация дебатных игр и конструктивных дискуссий среди педагогов, содействие обмену опытом между дебатными клубами г. Астаны.

III. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Для организации, проведения Конкурса и подведения итогов создается комиссия.

3.2. Состав конкурсной комиссии утверждается приказом руководителя Центра.

3.3. Состав комиссии формируется из работников ВУЗ, опытные педагоги, члены городской ассоциации учителей, работники общественных организаций.

3.4. Объявление о проведении конкурса будет размещено на интернет-ресурсах Центра за 15 дней.

3.5. Состав городской комиссии подводит итоги этапов Конкурса, принимает решение о победителях и награждает победителей.

3.6. При равенстве голосов членов комиссии голос председателя комиссии является решающим.

3.7. Члены комиссии проводят оценку по соответствующим оценочным листам по критериальной системе. Каждый член комиссии представляет секретарю комиссии оценочные листы. Решение комиссии оформляется протоколом.

3.8. Члены комиссии:

- оценивает качество представленных материалов;
- участвует во всех мероприятиях в рамках конкурса;
- формирует итоговые протоколы оценки работы участников на всех этапах.

3.9. Конкурс состоится 27 февраля 2025 года.

3.10. В конкурсе принимает участие по одному руководителю методического объединения от каждой школы.

3.11. Заявку на участие в конкурсе (приложение 1) необходимо отправить на электронную почту a.amirova@astana-modern.edu.kz до 1 февраля. За информацией можно обращаться по телефону 87757740895. Для участия в турнире, заявка направляется путём заполнения гугл-формы по ссылке, указанной ниже.

Ссылка для регистрации: <http://surl.li/lxrsml>

3.12. Просроченные материалы, выполненные с нарушением требований, рассматриваться и приниматься не будут. Конкурсные материалы не рецензируются и не возвращаются.

IV. Условия и порядок проведения турнира

4.1. Все этапы турнира проводятся по формату WSDC (World Schools Debating Championship).

4.2. Турнир проводится в два круга. Первый раунд-отборочные раунды. Второй раунд-основные игры: полуфинал и финал. Отборочные игры состоят из 3 раундов. Каждому раунду дается одна резолюция.

4.3. После завершения 3 раунда отборочных игр проводится подготовка к основным играм. Для этого записываются результаты каждой команды за три раунда, подсчитывается общее количество очков, и путем их сложения определяются ранги каждого из участников дискуссии. Общий результат заносится в сводный список. После оглашения результатов отборочных игр определяются команды, вышедшие в полуфинал. В полуфинал выходят победители отборочного этапа в каждой группы. В полуфинале командам дается одна резолюция. По итогам полуфинала в финал выходят команды-победители из каждого рума.

4.4. В связи с нечетным количеством команд, по жеребьевке «отдыхает» одна команда. За проведенный раунд отдохнувшая команда автоматически получает командный балл и средний балл спикера.

4.5. Судейство осуществляется через судейскую коллегию из числа опытных дебатеров дискуссионных клубов. Организаторы определяют одного из судей главным судьей турнира. Главный судья турнира озвучивает расписание и тему игр, распределяет судей по играм, следит за ходом игр, имеет право судить игру. Сетка определяется системой Tabbusat.

4.6. Судья игры приглашает участников дискуссии в соответствии с регламентом WSDC, предлагает место в ораторстве, проводит игру, принимает решение об итогах игры, дает разъяснения по решению.

4.7. Во время игры СУДЬЯ служит тайм-кипером.

Тайм-кипер обязателен: по прошествии первой минуты презентационной или конструктивной речи и за минуту до ее окончания бить по столу и, соответственно, сигнализировать говорящему о появлении/потере возможности задавать вопросы или комментировать; показывает выступающим, сколько минут они говорят / сколько времени у них осталось для выступления (пальцем или знаком); при повторном ударе выступающий подает сигнал о том, что время, отведенное на слова участника, прошло; если участник превышает лимит времени в 30 секунд, он уведомляет судью. Судья перестает записывать его реплики и призывает говорящего закончить свою речь и занять свое место.

4.8. Главный судья объявляет, что раунд начнется через 15 минут. На экране отображается резолюция раунда. После объявления игроки должны понять резолюцию, продумать кейс, подготовить веские аргументы, угадать, что скажут другие команды, и объединить все в единое целое.

4.9. Единственный источник информации для игроков – партнер и любые письменные материалы. Поиск информации в интернете и использование электронных устройств в целом во время игры не разрешены.

4.10. Во время турнира каждый судья вносит баллы и комментарии в страницу судьи (ballot). Судья является единственным и полномочным арбитром раунда и его решение является окончательным, решение арбитра (-ов) является окончательным и принимается в течение 15 минут.

4.11. Критерии судейства:

- а) релевантность;
- б) доказанность;
- в) важность;
- г) правдивость.

Судьи оценивают качество и содержание кейсов. Команды не получают приоритета из-за большого количества аргументов, фактов и информации.

4.12. Победители определяются в индивидуальных спикерских тестах. За победу в индивидуальном раунде команда получает 1 очко, если проиграет очки не начисляются. Спикерские выступления оцениваются по балльной системе от 50-80.

4.13. Главный судья путем жеребьевки определяет порядок выступления команд, регламент проведения турнира, количество сессионных залов, распределяет команды и членов жюри по сессионным залам (мини-конференциям), оглашает резолюцию за 30 минут до начала раунда.

4.14. За ходом игры следят организаторы турнира и главный судья. По окончании каждого раунда главный судья делит команды на следующий раунд, объявляя резолюции.

4.15. Судья является единственным и полномочным арбитром игры, его/её решение является окончательным и пересмотру не подлежит.

V. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

5.1. Арбитраж.

Судья – нейтральный, честный, объективный, образованный человек, владеющий технологией ведения дебатов с общим средним значением. У судей есть 7 минут на принятие решения, 10 минут на обсуждение с другими судьями и 10 минут на объяснение своего решения игрокам. Критерии оценки:

- качество доказательств (содержание);
- ясность, правда, стиль речи;
- стратегия (приоритизация аргументов, объяснение решения).

Судебные разбирательства:

- ведение учета во время тура;
- выявлять и анализировать существенные конфликты;
- определение победившей и проигравшей команды;
- награждение спикер-баллов каждому игроку;
- подача бюллетеня;

при необходимости каждый игрок дает обратную связь, комментарии;

5.2. Очки спикера. Баллы спикеров присваиваются спикерам 1-3 согласно таблице ниже. Оценки аналитиков разделились.

Стандарт	Общее(/100)	Стиль(/40)	Контент(/40)	Стратегия(/20)
Безупречно	80	32	32	16
Лучшее	76-79	31	31	15-16
Очень хорошо	74-75	30	30	15
Хорошо	71-73	29	29	14-15
Средне	70	28	28	14
Ниже среднего	67-69	27	27	13-14
Слабо	65-66	26	26	13
Очень слабо	61-64	25	25	12-13
Нужны улучшения	60	24	24	12

VI. НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

По итогам Турнира Судейская коллегия определяет победителей и «Лучшего спикера» Турнира. Победители награждаются дипломами I, II, III степеней, лучший спикер – дипломом и кубком. Всем участникам Турнира вручаются сертификаты.

ПРИМЕЧАНИЕ: Форма одежды участников- классическая..

Приложение 1 к правилам

Заявка на участие в конкурсе «Essential Debates»

Пожалуйста, позвольте мне принять участие в конкурсе. Я хотел бы предоставить следующую информацию о себе:

№		
1.	Ф.И.О. (полное)	
2.	Должность	
3.	Название образовательной организации	
4.	Адрес электронной почты	
5.	Контактный телефон	
6.	Трудовой стаж	

СУДЕЙСКИЙ ЛИСТ

Раунд № _____ Аудитория _____ Время: _____

Резолюция: ЭП _____

Правительство		Фракция _____		Оппозиция	
Ф.И.О	Баллы	Ф.И.О	Баллы	Ф.И.О	Баллы
П1	_____	О1	_____	_____	_____
П2	_____	О2	_____	_____	_____
П3	_____	О3	_____	_____	_____

Победитель фракции: фракция _____
правительство/оппозиция

Ф.И.О., подпись судьи _____