

«ЖЕЛІСІЛДІ»

Астана қаласы әкімдігінің  
«Әдістемелік орталығы» МКҚК  
басшысы

  
С. Дауешова

« 5 » 02 2024 ж.



«БЕКІТІЛДІ»

«Astana Polytechnic»  
Жоғары колледжі» ШЖҚ МКК  
директоры

  
Б. Рысқалиев

« 05 » 02 2024 ж.



Астана қаласы әкімдігінің «ASTANA POLYTECHNIC» жоғары колледжі»  
ШЖҚ МКК базасында өтетін бағдарламалау пәні бойынша

Қалалық олимпиада

## ЕРЕЖЕСІ

### 1. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

1.1. Бұл ереже колледждердің білім алушыларына арналған бағдарламалау бойынша Қалалық олимпиаданы (бұдан әрі – олимпиада) ұйымдастыру мен өткізудің жалпы тәртібін, сондай-ақ жеңімпаздарды анықтау ережесін айқындайды.

1.2. Жалпы әдістемелік, ұйымдастырушылық және ақпараттық қамтамасыз етуді Астана қаласы әкімдігінің «ASTANA POLYTECHNIC» жоғары колледжі» ШЖҚ МКК «Бағдарламалау» бөлімі жүзеге асырады

1.3. Олимпиаданың негізгі мақсаты мен міндеттері:

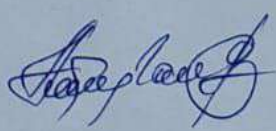
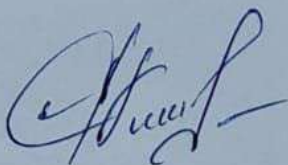
- бағдарламалау саласындағы колледж студенттерінің ең дарынды, талантты, интеллектуалды-практикалық өсуіне қабілетін анықтау;
- колледж студенттерінің шығармашылық қабілетін іске асыру, олардың кәсіби қызметтің таңдалған саласын терең игеруге белсенділігін ынталандыру, кәсіби өсуге ынталандыру; студенттер арасында ғылыми-зерттеу жұмыстарын ұйымдастыру және дамыту;
- алгоритмдеу және бағдарламалау негіздерін игеру дәрежесін және Олимпиадаға Қатысушылардың шығармашылық ойлауының даму деңгейін анықтау;
- білім беру мекемелері арасындағы өзара байланысты нығайту.

1.4. Олимпиадаға дұрыс және тиімді алгоритмдер мен бағдарламаларды құра білу дағдылары бар Астана қаласының колледж студенттері қатыса алады.

1.5. Ұйымдастырушы Қатысушылардың санын тіркелген өтінімдердің жалпы санына байланысты бір оқу орнындағы санын шектей алады. Бұл жағдайда Қатысушылар ұсынатын әрбір оқу орны бөлінген үлесіне сәйкес олардың тізімін таңдап, нақтылайды. Ұйымдастырушы білім беру ұйымдарын өтінім берудің соңғы күніне дейін бір күн бұрын Қатысушылардың санының үлесін енгізу қажеттілігі туралы хабарлайды.

1.6. Олимпиадаға қатысу тегін.

1.7. Ұйымдастырушы алдын-ала келісілген жағдайда Олимпиадаға қаржылық және ақпараттық қолдау көрсететін демеушілер мен серіктестерді тартуға құқылы.

## 2. ҚАТЫСУШЫЛАРДЫ ТІРКЕУ

2.1 Олимпиадаға қатысу үшін 12 ақпанға дейін сілтеме <https://forms.gle/5X4PVimeFdm4BJsC9> бойынша тіркеу формасынан өту қажет немесе төмендегі QR код бойынша өтуге болады.



2.2. Олимпиадаға қатысу үшін тіркеу формасын жіберген Қатысушы осы ережеде көрсетілген Олимпиаданы өткізу тәртібі мен ережелерімен келіседі.

## 3. ОЛИМПИАДАНЫ ӨТКІЗУ ТӘРТІБІ

3.1. Олимпиада **2024 жылдың 23 ақпан айында** Астана қаласы әкімдігінің «ASTANA POLYTECHNIC» жоғары колледжі» базасында өткізіледі. Олимпиада басталар алдында барлық шақырылған Қатысушылар 09.30-дан 10.00-ге дейін тіркелу рәсімінен өтуге міндетті. Тіркеу рәсімінен өтпеген Қатысушылар Олимпиадаға жіберілмейді.

3.2. Тіркелу кезінде Қатысушының міндетті түрде студенттік билеті немесе жеке куәлігі (туу туралы куәлік) болуы керек. Жеке басын куәландыратын құжат немесе білім беру мекемесіне мүшелік болмаған жағдайда Қатысушы Олимпиадаға қатыса алмайды.

3.3. Тіркелген барлық Қатысушылар Олимпиаданың ашылу салтанатына қатысуы керек, ол Олимпиада өтетін күні 10.00-де басталады.

3.4. Олимпиаданың ашылуында:

- онлайн форматтағы тәртіп ережелері, ұсынылған шешімдерге қойылатын талаптар және басқа да қажетті ақпараттар беріледі.

3.5. Олимпиаданың басталуы -10.05.

3.6. Олимпиадаға жіберілген Қатысушылар екі-үш тапсырмадан ұсынылады. Тапсырмалардың шешімдері (бағдарламаның бастапқы коды және компиляцияланған кейінгі бағдарлама) аталған бағдарламалау тілдерінің бірінде ұсынылуы керек: C#, C++, Python, Java. Жеке тапсырмаларды әр түрлі бағдарламалау тілдерінде шешуге болады.

3.7. Олимпиаданың ұзақтығы - 1 сағат.

3.8. Қатысушының тапсырмаларды шешудегі басталуы мен аяқталуының нақты уақытын дәрісханадағы кезекші оқытушыны белгілейді.

3.9. Олимпиада кезінде Қатысушыларға тапсырмалардың шарттарын түсіндіруге байланысты сұрақтар қою мүмкіндігі бар. Қатысушының сұрағына Олимпиаданың ұйымдастыру комитетінің мүшесі ғана жауап беруге құқылы.

3.10. Олимпиаданың тапсырмаларын шешу үдерісінде Қатысушыларға тыйым салынады:

- ұялы телефондарды, смартфондарды пайдалануға, үшінші тарап қосымшаларын ашуға тыйым салынады және т. б.

3.11. Қатысушының 3.10-тармақта көрсетілген ережелерді бұзуы - Олимпиададан шығаруға және оның барлық нәтижелерінің жойылуына әкеледі.

3.12. Қатысушыны Олимпиададан шығару туралы шешімді Олимпиаданың ұйымдастыру комитетінің мүшесі ғана қабылдай алады, нәтижесінде тиісті акт жасалады.

#### **4. ҚАТЫСУШЫЛАРДЫҢ ШЕШІМДЕРІН БАҒАЛАУ ТӘРТІБІ**

---

4.1. Әр тапсырма күрделілігіне қарай белгілі бір ұпай санымен бағаланады.

4.2. Егер Қатысушы бағдарламаның бастапқы кодын көрсетпесе, бірақ орындалатын файлды ұсынумен шектелсе, қазылар алқасы тапсырманы қарастырмайды және Қатысушы ол үшін нөл балл алады.

4.3. Қатысушы ұсынған шешім (бағдарламалар) бағдарламаны тексеру барысында барлық сынақтардан өтсе, тапсырма толығымен шешілді деп саналады. Сонымен қатар, егер бағдарлама кемінде бір тексеру сынағында қате нәтиже берсе, бұл шешімге нөл ұпаймен бағалануы мүмкін. Кейбір жағдайларда ынталандыру ұпайы тағайындалуы мүмкін (4.4-тармақты қараңыз).

4.4. Олимпиаданың қазылар алқасының ұжымдық шешіммен Қатысушы ұсынған шешімді келесі жағдайда мүмкін болатын ең жоғары ұпайдың 30% -ын бағалай алады:

- соңына дейін жеткізілмеген, бірақ ерекше қызықты шешім ұсынылса,
- шешім кейбір сынақтарда дұрыс емес нәтижеге әкелетін маңызды емес қателіктерден тұрса.

4.5. Қатысушылардың шешімдерін тексеру кезінде қазылар алқасы 4.2 және 4.4 тармақта көрсетілген факторларды ескеру қажеттілігіне байланысты қолмен басқару тәртібімен жүзеге асырады.

#### **5. ОЛИМПИАДАНЫҢ ҚОРЫТЫНДЫСЫН ШЫҒАРУ ЖӘНЕ ЖАРИЯЛАУ**

---

5.1. Олимпиада аяқталғаннан кейін 30 минут ішінде қазылар алқасы Олимпиаданың алдын-ала қорытындыларын шығарады.

5.2. Олимпиаданың жеңімпаздары рейтинг нәтижелері бойынша қорытынды кестеге жиналған ұпайлар бойынша енгізіледі.

5.3. Нәтиже тест пен шығарылған есеп баллдарымен қоса есептеледі. Ең жоғары ұпай жинаған қатысушы жеңімпаз болып есептеледі.

5.4. Олимпиада жеңімпаздары дипломдармен, ал Қатысушылар сертификаттармен марапатталады.

#### **6. ОЛИМПИАДАНЫ ҰЙЫМДАСТЫРУ КОМИТЕТІ**

---

6.1. Ұйымдастырушы рөлін атқаратын оқу орны бойынша бұйрықпен (өкімімен) анықталады және бекітіледі.

6.2. Олимпиаданың тапсырмаларын дайындауға жауап берушілер Олимпиаданың ұйымдастыру комитетінің құрамынан тағайындалады.

6.3. Олимпиаданың ұйымдастыру комитетінің мүшесі осы ереженің 3.10-тармақтың талаптары (толық немесе ішінара) бұзылған жағдайда, кез-келген Қатысушының Олимпиадаға қатысуын тоқтатуға құқылы.

**Ұйымдастырушылар:**

Мухаммедия Самал Ескендировна +7 700 498 8087

Мүрсәлім Балжан Оразбекқызы +7 775 9798701

Мажитова Күралай Шокановна +7 775 777 2679

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель  
ГККП «Методический центр»  
акимата г. Астаны

  
С. Дауешова  
« 5 » 06 2024 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор  
ГКП на ПХВ «Высший колледж  
«Astana Polytechnic»  
акимата г. Астана

  
Б. Рыскалиев  
« 5 » 06 2024 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Городской олимпиады по программированию на базе ГКП на  
ПХВ «Высший колледж «ASTANA POLYTECHNIC»  
акимата города Астана

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения Городской олимпиады по программированию среди обучающихся колледжей города Астана (далее – олимпиада), порядок участия и определения победителей.

1.2. Общее методическое, организационное и информационное обеспечение осуществляет отделение «Программирование» ГКП на ПХВ «Высший колледж «ASTANA POLYTECHNIC» г. Астана.

1.3. Цели и задачи Олимпиады:

- выявление наиболее одаренных, талантливых, способных к интеллектуально-практическому росту студентов колледжей в сфере программирования;
- реализация творческого потенциала студентов колледжей, стимулирование их активности к углубленному освоению выбранной области профессиональной деятельности, создание мотивации к профессиональному росту;
- определение степени владения основами алгоритмизации и программирования и уровня развития креативного мышления участников Олимпиады;
- укрепление взаимодействия между образовательными учреждениями.

1.4. В олимпиаде могут принять участие студенты колледжей города Астана, имеющие навыки построения правильных и эффективных алгоритмов и программ.

1.5. Количество Участников от одного учебного заведения может быть ограничено Организатором в зависимости от общего количества зарегистрированных заявок. В этом случае каждое учебное заведение, представляемое Участников, проводит отбор и уточняет их список в соответствии с выделенными квотами. О необходимости введения квот на количество Участников Организатор сообщает учебным заведениям не позднее, чем за день до окончания приема заявок.

1.6. Участие в олимпиаде является бесплатным.

1.7. Организатор вправе привлекать спонсоров и партнеров, обеспечивающих финансовую и информационную поддержку Олимпиады на заранее обговоренных условиях.


## 2. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

2.1. Для участия в Олимпиаде необходимо до 12 февраля пройти регистрационную форму по ссылке <https://forms.gle/5X4PVimeFdm4BJsC9> или по QR коду.



2.2. Участник, выславший регистрационную форму для участия в Олимпиаде, соглашается с порядком и правилами проведения Олимпиады, представленными в данном положении.

## 3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

3.1. Олимпиада проводится **23 февраля 2024** года на базе ГКП на ПХВ «Высший колледж «ASTANA POLYTECHNIC» акимата города Астана. Перед началом Олимпиады все приглашенные Участники обязаны пройти процедуру регистрации с **09.30 до 10.00**. Участники, не прошедшие процедуру регистрации, к участию в Олимпиаде не допускаются.

3.2. При регистрации Участник должен обязательно иметь при себе студенческий билет или удостоверение личности (свидетельство о рождении). При отсутствии документа, удостоверяющего личность или принадлежность к учебному заведению, Участник не допускается к участию в Олимпиаде.

3.3. Все зарегистрированные Участники должны присутствовать на открытии Олимпиады, которое начинается в 10.00 в день проведения Олимпиады.

3.4. На открытии Олимпиады:

- зачитываются правила по технике безопасности, требования к представляемым решениям и иная необходимая информация.

3.5. Начало Олимпиады в 10.05.

3.6. Участникам, допущенным к участию в Олимпиаде, предлагается от двух до трех задач. Решения задач (исходный код программы и откомпилированная программа) должны быть представлены на одном из языков программирования: C#, C++, Python, Java. Отдельные задачи могут быть решены на разных языках программирования.

3.7. Продолжительность Олимпиады составляет 1 час.

3.8. Точное время начала и окончания решения задач Участником фиксируется модератором олимпиады.

3.9. Во время Олимпиады Участники имеют возможность задавать вопросы, связанные с уточнением условий задач. На вопрос Участника имеет право ответить только член оргкомитета Олимпиады.

3.10. Участникам в процессе решения задач Олимпиады запрещается:

- использовать мобильные телефоны, смартфоны, запрещается открывать сторонние приложения и т.п.

3.11. Нарушение Участником правил, указанных в п. 3.10. ведет к дисквалификации и аннулированию всех его результатов.

3.12. Решение о дисквалификации Участника может быть принято только членом оргкомитета Олимпиады, о чем составляется соответствующий акт.

#### **4. ПОРЯДОК ОЦЕНКИ РЕШЕНИЙ УЧАСТНИКОВ**

---

4.1. Каждая задача оценивается определенным числом баллов в зависимости от сложности.

4.2. В случае, если участник не представил исходный код программы, а ограничился лишь представлением исполняемого файла, задача жюри не рассматривается, и по ней Участник получает ноль баллов.

4.3. Задача считается полностью решенной, если предоставленное Участником решение (программ) проходит все тесты при проверке программы. При этом, если программа выдает неверный результат хотя бы в одном проверочном тесте, данное решение может быть оценено в ноль баллов. В отдельных случаях могут быть назначены поощрительные баллы (см. п. 4.4.)

4.4. Коллегиальным решением жюри Олимпиады может оценить представленное Участником решение суммой баллов до 30% от максимально возможного балла задачи в следующих случаях:

- представлено оригинальное интересное решение, однако оно не доведено до конца;
- в решении присутствуют незначительные ошибки, которые приводят к неверному результату в некоторых тестах.

4.5. Проверка решений Участников проводится жюри в ручном режиме, в связи с необходимостью учета факторов, указанных в п. 4.2. и 4.4.

#### **5. ПОДВЕДЕНИЕ И ОБЪЯВЛЕНИЕ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ**

---

5.1. В течении 30 минут с момента окончания Олимпиады члены жюри подводят предварительные итоги Олимпиады.

5.2. Победители Олимпиады определяются на основании рейтинга, выстроенного по результатам, которые заносятся в итоговую таблицу по убыванию набранных баллов.

5.3. Результат определяется суммарным количеством баллов за тест и решенные задачи. Победителем считается участник, набравший наиболее количество баллов.

5.4. Победители Олимпиады награждаются Дипломами, а Участники сертификатами.

#### **6. ОРГОМИТЕТ ОЛИМПИАДЫ**

---

6.1. Определяется и утверждается приказом (распоряжением) по образовательному учреждению, выступающего Организатором.

6.2. Из состава оргкомитета Олимпиады назначаются ответственные за составление олимпиадных заданий.

6.3. Член оргкомитета Олимпиады имеет право прекратить участие любого Участника в Олимпиаде, если были нарушены (полностью или частично) требования пункта 3.10. настоящего положения.

**Организаторы:**

Мухаммедия Самал Ескендировна +7 700 498 8087

Мүрсәлім Балжан Оразбекқызы +7 775 9798701

Мажитова Күралай Шокановна +7 775 777 2679