

Необычная методология преподавания информатики и особенности учебной программы





НА ГРАНИ ИСЧЕЗНОВЕНИЯ



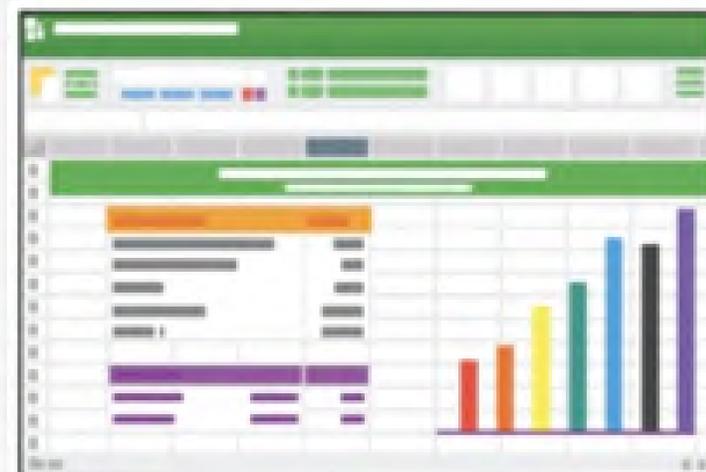
ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММЫ ДЛЯ 1 – 4 КЛАССОВ

- ИНТЕРНЕТ (СЕТЕВОЙ ЭТИКЕТ; ПОИСК В ИНТЕРНЕТЕ; ОБЩЕНИЕ В ИНТЕРНЕТЕ; БЕЗОПАСНОСТЬ В СЕТИ).
- ПРОГРАММИРОВАНИЕ (SCRATCH).
- РОБОТОТЕХНИКА (LEGO).



ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММЫ ДЛЯ 5 – 9 КЛАССОВ

- БЕЗОПАСНОСТЬ В ИНТЕРНЕТЕ
- СПОРТИВНАЯ РОБОТОТЕХНИКА
- ШИФРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ
- 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ / 3D-ПРИНТИНГ
- ЭЛЕКТРОННЫЕ ТАБЛИЦЫ И БАЗЫ ДАННЫХ - BIGDATA
- ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ (PYTHON)

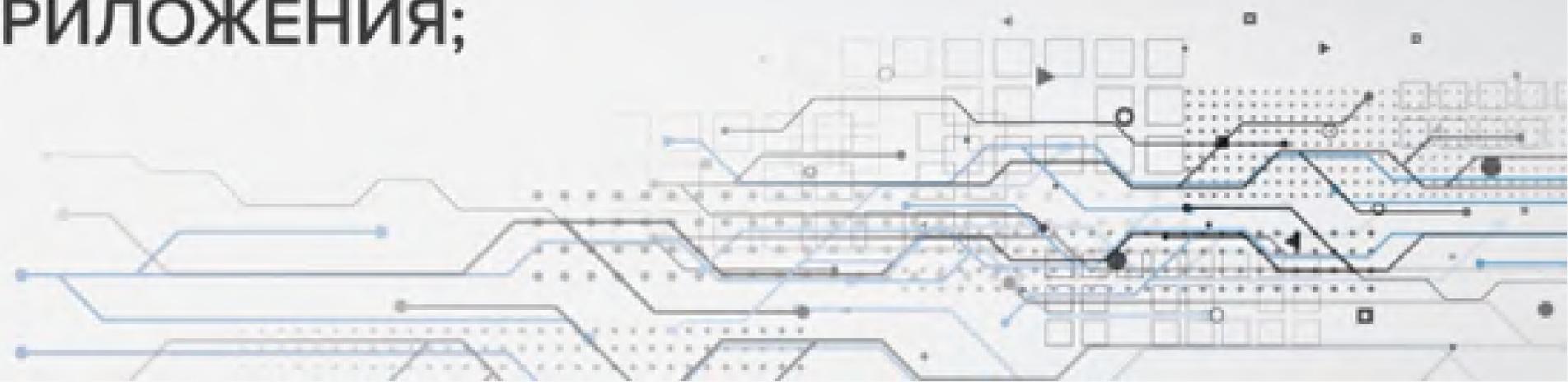


ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММЫ 10 – 11 КЛАССА ЕСТЕСТВЕННО-МАТЕМАТИЧЕСКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ

- ОРГАНИЗАЦИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ СЕТИ И ЕЕ НАСТРОЙКА;
- ОСНОВЫ РАБОТЫ С БАЗАМИ ДАННЫХ НА ЯЗЫКЕ MYSQL;
- РАЗРАБОТКА WEB СТРАНИЦ (HTML, CSS, JAVASCRIPT);
- IT STARTUP;
- ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И ТЕХНОЛОГИЯ BLOCKCHAIN;
- ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ;
- РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ (REACT NATIVE JAVASCRIPT);
- ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ;
- ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ.

ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММЫ 10 – 11 КЛАССА ОБЩЕСТВЕННО-ГУМАНИТАРНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ

- ЗАЩИТА ИНФОРМАЦИИ;
- СОЗДАНИЕ ВИДЕО КОНТЕНТА;
- ОСНОВЫ ДИЗАЙНА;
- ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ;
- ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И ТЕХНОЛОГИЯ BLOKCHAIN;
- ПРИМЕНЕНИЕ ОБЛАЧНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ДЕЛОВОЙ СФЕРЕ;
- СОЗДАНИЕ WEB СТРАНИЦ;
- СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ;
- IT STARTUP;
- ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ.



Учебный предмет «Цифровая грамотность»

Класс	В 2021-2022 уч.году	Типовая учебная программа
1	с 1 января 2022 года	Приказ МОН РК от 26 июля 2019 года № 334 с изменениями приказом МОН РК от 27 ноября 2020 года № 496 «О внесении изменений и дополнений в некоторые приказы Министра образования и науки Республики Казахстан (Приложение 4)
3	с 1 сентября 2021 года	
Цель изучения	обеспечение обучающихся начальными знаниями, умениями и навыками по вопросам устройства компьютера, представления и обработки информации, работы в сети Интернет, вычислительного мышления, робототехники для эффективного использования современных информационных технологий на практике	
Учебный предмет «Информационно-коммуникационные технологии»		
4	с 1 сентября 2019 года	Приказ МОН РК от 26 июля 2019 года №334 (Приложение 4)

По предметам «Цифровая грамотность», «Информационно-коммуникационные технологии» суммативное оценивание за раздел и за четверть не проводится. В конце полугодия и учебного года по предметам выставляется «зачет» («незачет»). Чтобы получить «зачет» ученику необходимо выполнять практические работы по целям обучения.

Учебный предмет «Цифровая грамотность»

четверть	Освоение учебных целей в 3-м классе	
1	Дополнительно включить следующие учебные цели	1.1.3.1 соблюдать правила поведения в кабинете информатики; 2.1.1.1 отличать устройства ввода и вывода; 2.1.2.1 объяснять понятия файла и папки; 1.4.1.1. реализовывать линейный алгоритм; 1.4.2.1. создавать, сохранять и открывать проект в игровой среде программирования (Scratch(скретч)); 2.2.1.1 набирать текст в клавиатурном тренажере; 2.4.1.1 реализовывать алгоритм ветвления;
2	Интегрировать с учебные цели 2-ой четверти с учебные целями 1-ой четверти	
	3.4.2.1 разрабатывать игру по готовому сценарию; 3.2.1.1 создавать маркированные, нумерованные списки; 3.4.2.2 работать с несколькими сценами; 3.4.2.3 работать с несколькими персонажами; учебные цели на циклы 3.4.2.4; 3.4.1.1;	учебные цели на циклы: 3.3.4.1.1; 3.4.1.2; 3.4.2.4; 3.3.2.1 использовать мессенджеры для совместной работы над проектом; 3.3.2.2 объяснять способы обмена информацией в сети;
3	В подразделе «Робототехника» необходимо интегрировать учебные цели:	
	Цели по организации движения робота: 3.5.3.1; 3.5.2.1 1.5.1.1 собирать базовую модель образовательного робота; 1.5.1.2. загружать и запускать программу для робота; и цели по организовать движение робота: 1.5.2.1.; 1.5.2.2.; 1.5.2.3; 1.5.2.4.; 1.5.2.5..	

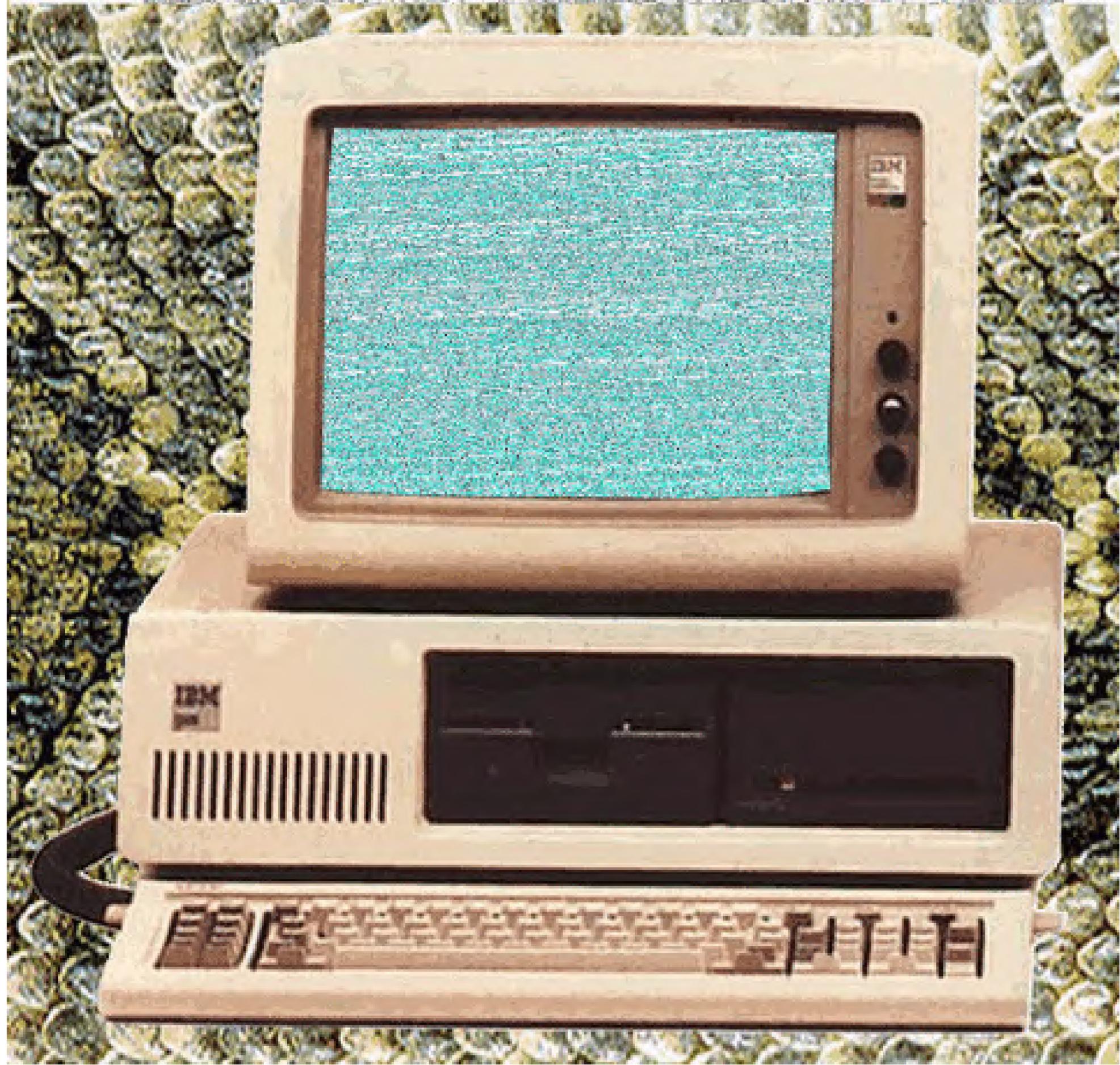
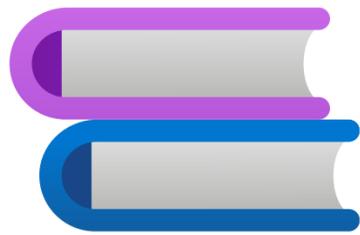
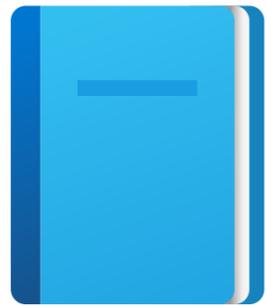
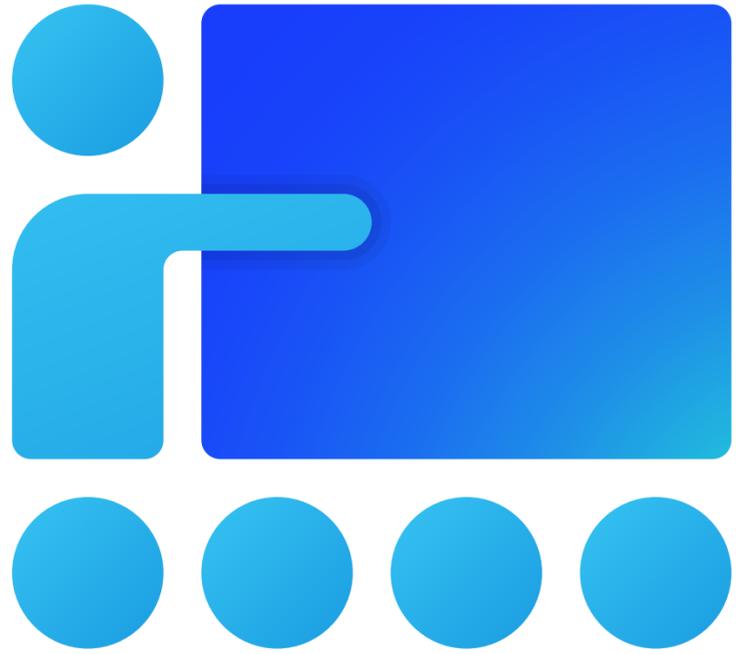
Учебный предмет «Информатика»

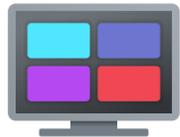
Класс	Типовая учебная программа
5, 6, 9	Приказ МОН РК № 334 от 26 июля 2019 года
7-8	
10-11	Приказ МОН РК № 105 от 7 марта 2019 года

Количество СОР по четвертям

Классы	I	II	III	IV
5	1	1	1	1
6	1	1	2	1
7	2	1	2	1
8	1	1	2	1
9	2	1	2	1
10 (ОГН/ЕМН)	2/2	1/1	1/1	1/1
11 (ОГН/ЕМН)	1/1	1/2	2/2	1/1







Смешанное обучение

образовательный подход, который совмещает **обучение** с участием учителя (лицом к лицу) и онлайн **обучение**



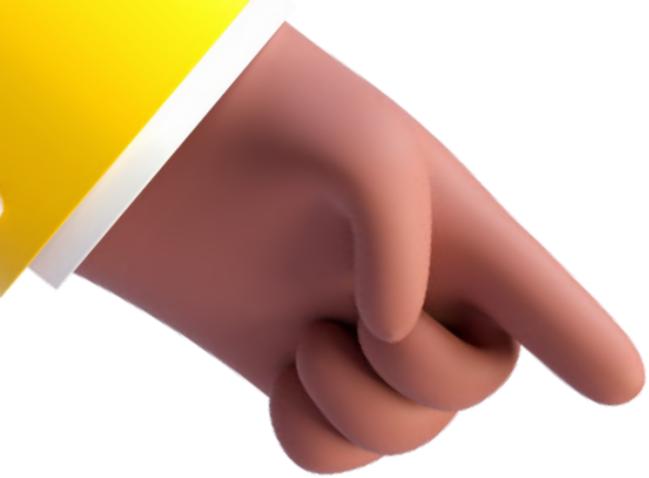
Адаптивное обучение

представляет собой подход, который максимально учитывает индивидуальные способности и потребности обучающегося



Проектное обучение

представляет собой творческую учебную работу по решению практической задачи



Онлайн интерактивная платформа





CodeHS

Products ▾ Platform ▾ Curriculum ▾ PD ▾ Online IDE ▾ Resources ▾

+ New Project

Login

Sign Up

The Top Coding Education Platform for Schools

Login

Sign Up For Free



Watch How CodeHS Works

Pitch



Sandbox

My Courses

My Sections

Toolbox

Practice



Resume



Yerzhan Shaniyev

Yerzhan Shaniyev

Teacher

- Quick Find
- Sections**
- Courses
- Assignments
- Gradebook
- Progress
- Resources
- Code Review
- Create
- Support
- Problem Bank
- Assessments
- Community
- Certifications

Pitch

2019 - 2020

Nurorda camp 2019 • 0 STUDENT	2019 - 20	HOUR OF C...	FREE	CLASS CODE FDC87	⋮
1A class • 0 STUDENT	2019 - 20	INTRO PYTHON	FREE	CLASS CODE 2AB5E	⋮

2018 - 2019

10A Girls • 23 STUDENTS	2018 - 19	PYTHON 2	FREE	CLASS CODE 564CA	⋮
10C Girls • 24 STUDENTS	2018 - 19	PYTHON 2	FREE	CLASS CODE 36860	⋮
10Beasts • 28 STUDENTS	2018 - 19	PYTHON 2	FREE	CLASS CODE A727B	⋮

2017 - 2018

8A • 26 STUDENTS	2017 - 18	INTRO PYTHON	FREE	CLASS CODE F7D09	⋮
8C • 25 STUDENTS	2017 - 18	INTRO PYTHON	FREE	CLASS CODE AFDEB	⋮
8B • 25 STUDENTS	2017 - 18	INTRO PYTHON	FREE	CLASS CODE C5572	⋮
11 ABC • 24 STUDENTS	2017 - 18	INTRO JS	FREE	CLASS CODE FFACE	⋮



okoo

Онлайн
образовательная
платформа для
школ, учителей и
учеников

<https://okoo.kz>
admin@okoo.kz

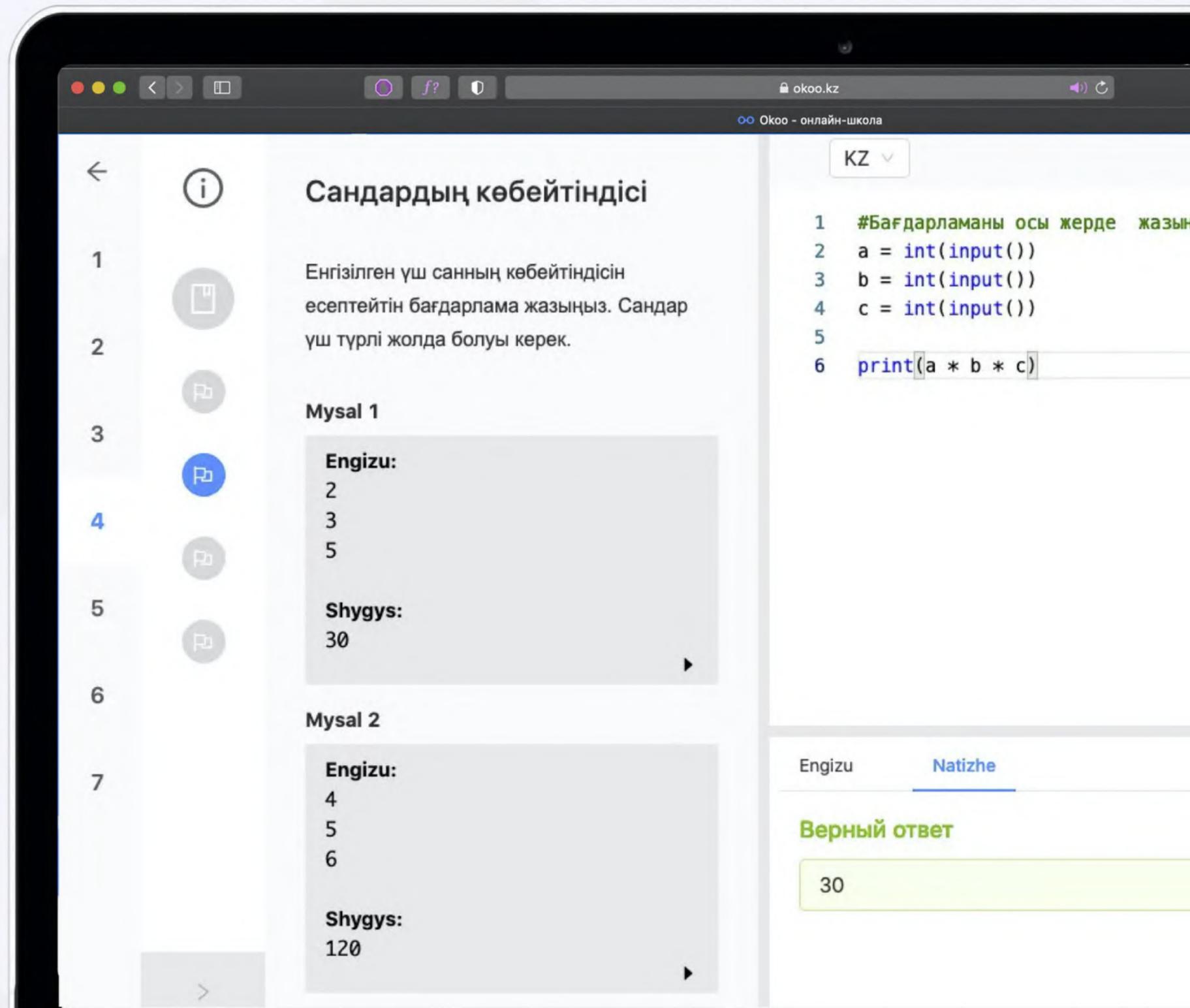
+7 701 044 44 77
+7 707 300 3931





Онлайн образовательная платформа для школ, учителей и учеников

- Ресурсы, инструменты и поддержка для учителей
- Соответствие с ГОСО
- Автоматизированная система составления и проверки задания
- Персонализированное обучение для каждого ученика



🚀 Курс состоит из 72 часов

💰 Стоимость: 18 000 тенге

💻 Формат проведения курса онлайн (zoom + интерактивные платформы для практики), все уроки будут записаны на видео и размещены на  youtube

📄 После прохождения курса выдается сертификат подтверждающий повышение квалификации по программированию на Python

👉 Для регистрации на курс пройдите по ссылке.

tiny.cc/pythonkz



! ? Вопросы и ответы



<http://tiny.cc/qw3iuz>





 **@cs42tors**

  **@shaniyev**

  **+7 701 420 91 66**

 **shaniyev.yerzhan@gmail.com**